



# TREKAMPSTÆVNE 2019

Lørdag d. 2. marts i KBH karateklub



Hermed inviteres børn og juniorer fra DKU-klubberne i hele landet til at dyste om den eftertragtede Vandrepokal ved det årlige **Trekampstævne**.

Trekampstævnet er en mulighed for at give kids og børn en god karateoplevelse. Det er en god mulighed for at give børnene et lille indblik i, hvordan stævner foregår, inden man sender dem til de lidt større kata- eller kampstævner.

**Tid:** Stævnet bliver afholdt **lørdag d. 2. marts 2019 med indvejning kl. 9.00**

**Sted:** **Grøndalscenteret – karateklubben København dojo**  
**1. sal over Bowlinghallen for enden af gangen.**

**Holdkata – Kumite – Tøndeslagning.**

Deltagerne må max. være fyldt 14 år på stævnedagen. Man behøver ikke at kæmpe, for at kunne deltage i stævnet. Man skal dog minimum deltage i kata- og tøndeslagningskonkurrencen.

**Tilmelding:** Sendes klubvis ved brug af tilsendte skema senest d. **10. februar** til mail: **ea.eriksen1@gmail.com**

**Pris: 60 kr. per deltager.** Indbetales klubvis på **reg.nr.: 1551** konto nr.: **9391355** med tydelig markering af formål og klubnavn.

Det vil koste 20 kr. for tilskuer som betales ved indgangen.

Acceptsedler skal være udfyldt og underskrevet af forældre **inden stævnet**. Uden seddel, ingen kamp. Sedlerne afleveres klubvis.

Vi tilstræber fair og rimelige kampe ved at sætte kæmperne sammen efter vægt, højde, alder, erfaring m.v. Det er derfor **vigtigt**, at vi får korrekte oplysninger om kæmperne. Alle skal have en god dag.

**OSU**





# TREKAMPSTÆVNE 2019

Lørdag d. 2. marts i KBH karateklub



## REGLER

**Kata** er for hold af min. 3 og max 5 deltagere. Deltagere må gerne deltage på mere end 1 hold.

Inden selve stævnet påbegyndes, gennemføres en prøverunde med 2 hold på forskelligt niveau således, at dommerne har mulighed for at finde det rette niveau for de efterfølgende dommerafgørelser.

Konkurrencen gennemføres som et cup-system med brug af elimination, dvs. det tabende hold er ude af konkurrencen. Der trækkes lod inden konkurrencens start om hvilke holde, der mødes. Der afgives 5 dommerafgørelser fra 1 hoveddommer samt 4 hjørnedommere, hvorefter holdet med flest flag vinder.

Følgende kata kan gennemføres:

**Taikyoku 1, 2 og 3, Pinan 1, 2, 3, 4 og 5.**

Hoveddommer igangsætter og slutter holdets kata som følger:

1. De to konkurrerende hold kaldes frem og stiller sig på hver side af arealet. Det først nævnte hold er **rødt** hold, mens det hold er **hvidt** hold.
2. Holdet bliver kaldt frem til arealet af dommerbordet og stiller sig i **Fudo-dachi** bag markeringen. Holdet svarer med højt og tydeligt **"Osu"**, når deres navn bliver råbt op.
3. Holdet kaldes frem af hoveddommeren med kommandoen **"Nagai"**.
4. Holdet bukker med højt og tydeligt **"Osu"**, træder ind og går frem på arealet, stiller sig i position i **Fudo-dachi** og bukker igen med højt og tydeligt **"Osu"**.
5. Holdet oplyser kata'ens navn for hoveddommeren der gentager kata'ens navn.
6. Hoveddommeren starter kata'en ved kommandoen (**Kata'ens navn – "Yoi" – "Hajime"**).
7. Holdet udfører kata'en og bliver stående i sidste bevægelse. Hoveddommeren slutter af ved at sige **"Yamae"**, hvorefter holdet går over i **Fudo-dachi** og bliver stående.
8. Hoveddommeren siger kommandoen: **"Hantei Onegaishimasu"** (alm. stemmeføring), og derefter: **"Hantei"** (højt), hvorefter alle dommerne med et rødt eller hvidt flag angiver vinderen af runden.
9. Dommerbordet råber afgørelserne op, startende venstre fra hoveddommer og afsluttende med hoveddommerens afgørelse.
10. Hoveddommeren kommanderer herefter: **"Yasume"**, og holdet bukker med højt og tydeligt **"Osu"** og går ud. Holdet bukker igen med højt og tydeligt **"Osu"**, inden arealet forlades.

Intet hold vil blive diskvalificeret til trods for en evt. fejl. Går holdet i stå, og kan de ikke fortsætte kata'en til ende, starter hoveddommeren kata'en op på ny.

Det endelige "klubresultat" i kategorien kata vil blive opgjort ved, at hvor langt det bedste af klubbens hold er nået i konkurrencen.



# TREKAMPSTÆVNE 2019

Lørdag d. 2. marts i KBH karateklub



**Kumite**: Der kæmpes efter semi-kontakt regler.

**Kamptid** er 1½ minut effektiv tid. Der er ikke mulighed for forlængelse, så der skal falde afgang efter første runde.

## Afgørelse

Man kan vinde ved at score eller ved at blive tildelt et helt point. Diskvalifikation medfører automatisk, at modstanderen vinder.

## Scoring af hele eller halve point

1. Undtaget de teknikker som regnes for ureglementeret, medfører et stød, albueslag eller spark der øjeblikkelig slår modstanderen ud, at der scores et helt point.
2. Hvis en af de kæmpende anser sig for overvundet og opgiver at kæmpe videre, tildeles modstanderen et helt point.
3. Hvis en af de kæmpende bliver ramt og er ukampdygtig et øjeblik, men inden 5 sek. er klar til at kæmpe videre, tildeles modstanderen et halvt point.
4. Hvis en deltager scorer 2 halve point i samme kamp, vinder vedkommende automatisk kampen, umiddelbart efter at det andet halve point er tildelt.
5. Eneste form for markering som kan score er en kombination af fod/benfejning fuldt op af en markeret (ingen kontakt) reglementeret stød- eller slagteknik mod kroppen. Det hele udført teknisk korrekt, i balance med korrekt timing og afstand. Dette kan højst give et halvt point.

## Dommerafgørelser

Hvis en omgang går tiden ud skal dommerne (hjørnedommere og hoveddommer) hver for sig tilkendegive deres indtryk af kæmperne. Hver hjørnedommer kan enten markere for sejr til rød (AKA) eller hvid (SHIRO) kæmper eller for uafgjort (HIKIWAKE). Kamplederen tæller herefter pointene sammen og lægger sin egen stemme til. Kamplederen tilkendegiver herefter resultatet. De normale kriterier for at tildele en kæmper sejr:

1. At han har scoret et halvt point i løbet af omgangen.
2. At han har vist overlegen styrke, kampinitiativ og teknik.
3. At modstanderen har modtaget advarsler og i øvrigt kæmpet urent.

## Ureglementerede teknikker

Det er ikke tilladt at:

1. ramme sin modstander i hovedet/halsen med hænder, arme eller albuer. Selv let kontakt kan medføre advarsler eller diskvalifikation
2. ramme sin modstander i hovedet med spark således at der er hård kontakt; kun let kontakt er tilladt; frontale spark samt cirkulære spark, der ikke kan standses ved kontakt, er forbudt



# TREKAMPSTÆVNE 2019

Lørdag d. 2. marts i KBH karateklub



3. sparke til lår
4. støde eller sparke modstanderen i ryggen
5. sparke eller støde sin modstander i skridtet
6. sparke eller støde sin modstander på knæene
7. skubbe modstanderen
8. støde eller sparke en modstander, som ligger ned
9. gribe fat i modstanderens dogi

## Advarsler og diskvalifikation.

1. Alle overtrædelser af reglerne kan enten medføre advarsler eller diskvalifikation. For mindre forseelse tildes en henstilling. To henstillinger giver automatisk en advarsel. For grove forseelser tildes en advarsel. Meget alvorlige forseelser straffes med en dobbelt advarsel, hvilket medfører diskvalifikation.
2. Hvis en deltager flere gange efter hinanden løber ud af kamparealet for at undgå kamp, tildes denne en advarsel.
3. Usportslig optræden straffes med advarsler eller diskvalifikation.
4. Hvis en deltager ikke følger kamplederens anvisninger diskvalificeres denne deltager.
5. En deltager, som kommer for sent til kampen, kan diskvalificeres.
6. Hvis to modstandere ikke begynder at kæmpe inden, der er gået 30 sek. fra kampens start, diskvalificeres begge for mangel på vilje til at kæmpe.

## Gi, beskyttelse og forbindinger

1. Alle kæmpere skal bære korrekt gi og være barfodede
2. Kæmperne må ikke bære briller
3. Smykker af enhver art er forbudt
4. Alle kæmpere skal bære en skridtbeskytter (under benklæderne), samt skinnebendsbeskyttere
5. Tandbeskytter er frivillig
6. Kæmperne skal bære vest og hjelm.
7. Brug af anden beskyttelse/forbinding må kun ske i forbindelse med skade og kun i det omfang instruktørerne anbefaler. Beskyttelsen/forbindingen skal altid godkendes af kamplederen.

Hver coach har ansvar for, at egne elever er bekendt med ovenstående regler. Reglerne vil ikke blive gennemgået på stævnedagen.

**Tøndeslagning** foregår på tid. Hver klub får tildelt hver sin tønde og hvert sit bat, som bruges til at slå med på tønden. Der gives point efter rækkefølgen, som klubberne slutter i. Jo hurtigere man er færdig, jo bedre resultat får man. Hver klub får tildelt en mertid på 3 sekunder pr. barn, der er fyldt 12 år på stævnedagen.